NOME: Erico Medeiros Correia da Silva RA: 22.221.051-0

NOME: Henrique Kenji Konishi RA: 22.121.030-5

NOME: Lucas Guglielmi Pereira RA: 22.121.013-1

NOME: Vinicius Gabriel Ferreira Lopes RA: 22.121.095-8

|  |  |
| --- | --- |
| Identificação | UC00 |
| Função | Logar no Sistema |
| Atores | Usuário, Administrador |
| Prioridade | Essencial |
| Pré-condição | Saber o ID e a Senha |
| Pós-condição | Possibilidades mais amplas no sistema |
| Fluxo Principal | -Acessar a Home Page do Site ou o Aplicativo;  -Clicar em login;  -Colocar o id e a senha e entrar. |
| Fluxo Secundário | -Pesquisar um jogo;  -Acessar a página do jogo;  -Caso clique em baixar;  -Sistema direciona o usuário para a tela de login (Call do Fluxo principal). |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificação | UC01 |
| Função | Assinar Serviço |
| Atores | Usuário, Bandeira do Cartão |
| Prioridade | Opcional |
| Pré-condição | Estar logado no sistema (UC00)  Ter um cartão Cadastrado |
| Pós-condição | Acesso ao download dos jogos, e vídeos exclusivos. |
| Fluxo Principal | -Acessar a página do site ou aplicativo;  -Clicar em Assinar Serviço;  -Cadastrar Cartão (UC04). |
| Fluxo Secundário | O sistema direciona o usuário para se logar (UC00). |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificação | UC02 |
| Função | Cancelar Assinatura |
| Atores | Usuário |
| Prioridade | Opcional |
| Pré-condição | Estar logado no sistema (UC00) Ter um cartão Cadastrado |
| Pós-condição | Sistema não prosseguirá com a assinatura do usuário após o término do pacote, consequentemente tendo a perda de acesso ao download de jogos e vídeos exclusivos. |
| Fluxo Principal | - Acessar a página do site ou aplicativo  - Clicar no ícone de usuário  - Sistema abre menu de opções  - Usuário clica em configurações  - Sistema abre uma nova janela de configurações  - Usuário clica em cancelar assinatura  - Sistema abre um modal de confirmação  - Usuário confirma o cancelamento  - Sistema cancela a assinatura |
| Fluxo Secundário |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificação | UC03 |
| Função | Gerenciar dados do cartão |
| Atores | Usuário |
| Prioridade | Opcional |
| Pré-condição | Estar logado no sistema (UC00)  Ter um cartão Cadastrado |
| Pós-condição | Listagem de cartões atualizada |
| Fluxo Principal | - O usuário abre o menu de opções;  - O usuário seleciona a opção de gerenciar dados do cartão;  - O sistema redireciona o usuário para a tela de gerenciamento de cartões com opções como (UC04, UC05, UC06);  - O usuário seleciona a opção de adicionar um cartão;  - O sistema abre uma janela de formulário de preenchimento com os dados do cartão;  - O usuário insere os dados do cartão e prossegue;  - O sistema atualiza a listagem cartões com o cartão adicionado. |
| Fluxo Secundário | - O usuário seleciona um cartão a ser removido;  - O sistema abre uma janela de confirmação se o usuário realmente deseja remover o cartão;  - O usuário confirma a remoção;  - O sistema atualiza a listagem de cartões sem o cartão selecionado. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificação | UC04 |
| Função | Adicionar cartão |
| Atores | Usuário |
| Prioridade | Opcional |
| Pré-condição | Estar logado no sistema (UC00) |
| Pós-condição | Listagem de cartões atualizada |
| Fluxo Principal | - O usuário abre o menu de opções;  - O usuário seleciona a opção de gerenciar dados do cartão;  - O sistema redireciona o usuário para a tela de gerenciamento de cartões com opções como (UC04, UC05, UC06);  - O usuário seleciona a opção de adicionar um cartão;  - O sistema abre uma janela de formulário de preenchimento com os dados do cartão;  - O usuário insere os dados do cartão e prossegue;  - O sistema atualiza a listagem cartões com o cartão adicionado. |
| Fluxo de Exceção | - O usuário preenche os campos dos dados do cartão com informações erradas;  - O sistema verifica os dados;  - O sistema mostra uma mensagem alertando os dados inválidos. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificação | UC05 |
| Função | Deletar cartão |
| Atores | Usuário |
| Prioridade | Opcional |
| Pré-condição | O usuário deve estar logado no sistema (UC00) |
| Pós-condição | Listagem de cartões atualizada |
| Fluxo Principal | - O usuário abre o menu de opções;  - O usuário seleciona a opção de gerenciar dados do cartão;  - O sistema redireciona o usuário para a tela de gerenciamento de cartões com opções como (UC04, UC05, UC06);  - O usuário seleciona um cartão a ser removido;  - O sistema abre uma janela de confirmação se o usuário realmente deseja remover o cartão;  - O usuário confirma a remoção;  - O sistema atualiza a listagem de cartões sem o cartão selecionado. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificação | UC06 |
| Função | Editar cartão |
| Atores | Usuário |
| Prioridade | Opcional |
| Pré-condição | O usuário deve estar logado no sistema (UC00) |
| Pós-condição | Visualização do cartão alterada |
| Fluxo Principal | - O usuário abre o menu de opções;  - O usuário seleciona a opção de gerenciar dados do cartão;  - O sistema redireciona o usuário para a tela de gerenciamento de cartões com opções como (UC04, UC05, UC06);  - O usuário seleciona a opção de editar dados do cartão;  - O sistema abre uma janela de formulário com os campos de informação do cartão preenchidas;  - O usuário altera a descrição e o apelido do cartão;  - O sistema atualiza os novos dados do cartão. |
| Fluxo Exceção | - O usuário altera o número do cartão com dados inválidos;  - O sistema verifica os dados;  - O sistema mostra uma mensagem alertando que os dados estão inválidos. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificação | UC07 |
| Função | Gerenciar jogos |
| Atores | Administrador |
| Prioridade | Essencial |
| Pré-condição | Logar no sistema |
| Pós-condição | Jogo adicionado, deletado ou editado |
| Fluxo Principal | - O administrador abre o menu de opções;  - O administrador seleciona a opção de gerenciar jogos da plataforma;  - O sistema direciona o usuário para a tela de gerenciamento de jogos com opções como “adicionar”, “editar” ou “deletar”  - O usuário seleciona a opção de “adicionar jogo”;  - O sistema abre uma janela de formulário de preenchimento com os dados do jogo;  - O usuário insere os dados do jogo e finaliza configuração;  - O sistema atualiza a listagem jogos com o jogo adicionado; |
| Fluxo Secundário |  |

OBS – Este Use case é um que contém diversos fluxos, mas foi colocado somente o de adicionar para ilustrar, afinal estes casos de uso “extended” serão detalhados mais à frente no documento

|  |  |
| --- | --- |
| Identificação | UC08 |
| Função | Adicionar jogos |
| Atores | Administrador |
| Prioridade | Essencial |
| Pré-condição | Logar no sistema |
| Pós-condição | Jogo adicionado |
| Fluxo Principal | - O administrador abre o menu de opções;  - O administrador seleciona a opção de gerenciar jogos da plataforma;  - O sistema direciona o usuário para a tela de gerenciamento de jogos com opções como “adicionar”, “editar” ou “deletar”  - O administrador seleciona a opção de “adicionar jogo”;  - O sistema abre uma janela de formulário de preenchimento com os dados do jogo;  - O administrador insere os dados do jogo e finaliza configuração;  - O sistema atualiza a listagem jogos com o jogo adicionado; |
| Fluxo Secundário |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificação | UC09 |
| Função | Deletar jogos |
| Atores | Administrador |
| Prioridade | Essencial |
| Pré-condição | Logar no sistema |
| Pós-condição | Jogo deletado |
| Fluxo Principal | - O administrador abre o menu de opções;  - O administrador seleciona a opção de gerenciar jogos da plataforma;  - O sistema direciona o usuário para a tela de gerenciamento de jogos com opções como “adicionar”, “editar” ou “deletar”  - O administrador seleciona a opção de “deletar jogo”;  - O sistema abre uma janela com a listagem de jogos do catálogo;  - O administrador seleciona o jogo;  - O sistema abre uma janela de formulário de preenchimento com os dados do jogo;  - O administrador seleciona o botão com o texto “Deletar”;  - O sistema exibe uma mensagem de sucesso para a operação;  - O sistema atualiza a listagem jogos sem o jogo deletado; |
| Fluxo Exceção | - O administrador seleciona o botão com o texto “Deletar”;  - O sistema exibe uma mensagem de erro para a operação, com a mensagem de que o jogo já foi deletado, por outro administrador em paralelo;  - O sistema atualiza a listagem jogos sem nenhuma alteração; |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificação | UC010 |
| Função | Editar jogos |
| Atores | Administrador |
| Prioridade | Essencial |
| Pré-condição | Logar no sistema |
| Pós-condição | Jogo editado |
| Fluxo Principal | - O administrador abre o menu de opções;  - O administrador seleciona a opção de gerenciar jogos da plataforma;  - O sistema direciona o usuário para a tela de gerenciamento de jogos com opções como “adicionar”, “editar” ou “deletar”  - O administrador seleciona a opção de “editar jogo”;  - O sistema abre uma janela com a listagem de jogos do catálogo;  - O administrador seleciona o jogo;  - O sistema abre uma janela de formulário de preenchimento com os dados do jogo;  - O administrador edita os campos;  - O sistema exibe uma mensagem de sucesso para a operação;  - O sistema atualiza a listagem jogos com o jogo atualizado; |
| Fluxo Secundário |  |